

# 面向协议编程

@M了个J

<https://github.com/CoderMJLee>

<http://cnblogs.com/mjios>

码拉松

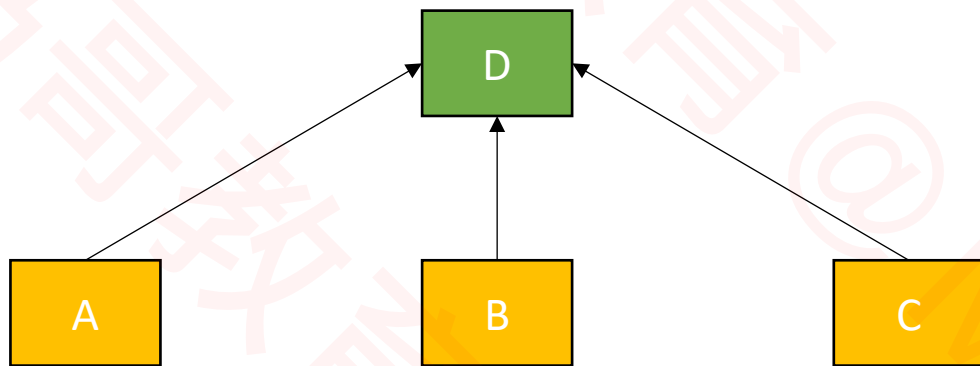


实力IT教育 [www.520it.com](http://www.520it.com)

# 面向协议编程

- 面向协议编程 ( Protocol Oriented Programming , 简称POP )
  - 是Swift的一种编程范式 , Apple于2015年WWDC提出
  - 在Swift的标准库中 , 能见到大量POP的影子
- 同时 , Swift也是一门面向对象的编程语言 ( Object Oriented Programming , 简称OOP )
  - 在Swift开发中 , OOP和POP是相辅相成的 , 任何一方并不能取代另一方
- POP能弥补OOP一些设计上的不足

- OOP的三大特性：封装、**继承**、多态
- 继承的经典使用场合
- 当多个类（比如A、B、C类）具有很多共性时，可以将这些共性抽取到一个父类中（比如D类），最后A、B、C类继承D类



# OOP的不足

- 但有些问题，使用OOP并不能很好解决，比如
- 如何将 BVC、DVC 的公共方法 run 抽取出来？

```
class BVC: UIViewController {  
    func run() {  
        print("run")  
    }  
}
```

```
class DVC: UITableViewController {  
    func run() {  
        print("run")  
    }  
}
```

- 基于OOP想到的一些解决方案？

1. 将run方法放到另一个对象A中，然后BVC、DVC拥有对象A属性

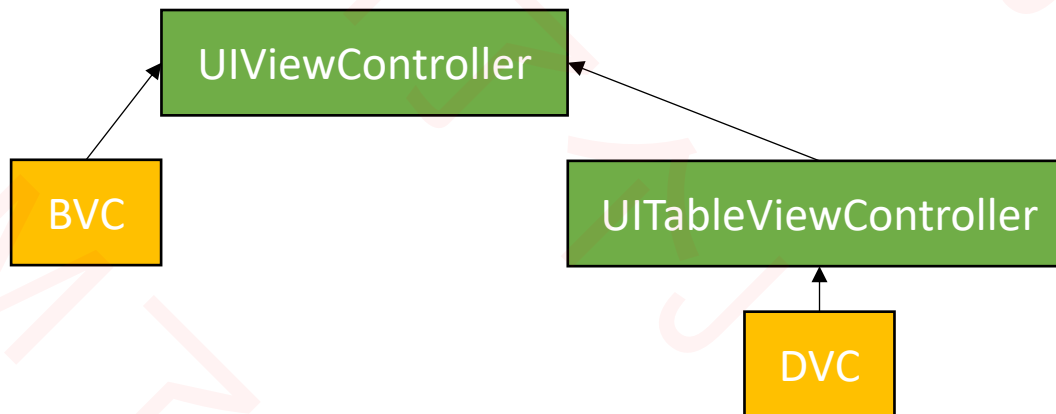
- 多了一些额外的依赖关系

2. 将run方法增加到UIViewController分类中

- UIViewController会越来越臃肿，而且会影响它的其他所有子类

3. 将run方法抽取到新的父类，采用多继承？（C++支持多继承）

- 会增加程序设计复杂度，产生菱形继承等问题，需要开发者额外解决

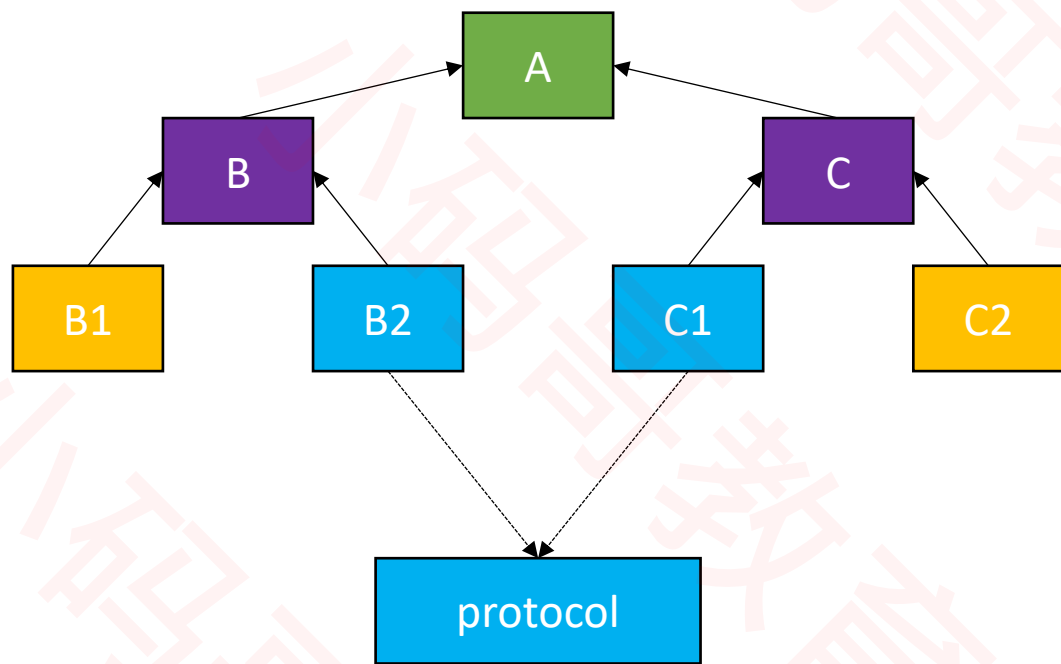


# POP的解决方案

```
protocol Runnable {  
    func run()  
}  
  
extension Runnable {  
    func run() {  
        print("run")  
    }  
}
```

```
class BVC: UIViewController, Runnable {}  
class DVC: UITableViewController, Runnable {}
```

# 再举例



# POP的注意点

- 优先考虑创建协议，而不是父类（基类）
- 优先考虑值类型（struct、enum），而不是引用类型（class）
- 巧用协议的扩展功能
- 不要为了面向协议而使用协议

# 利用协议实现前缀效果

```
var string = "123fdsf434"  
print(string.mj.numberCount())
```

```
struct MJ<Base> {  
    let base: Base  
    init(_ base: Base) {  
        self.base = base  
    }  
}  
  
protocol MJCompatible {}  
extension MJCompatible {  
    static var mj: MJ<Self>.Type {  
        get { MJ<Self>.self }  
        set {}  
    }  
    var mj: MJ<Self> {  
        get { MJ(self) }  
        set {}  
    }  
}
```

```
extension String: MJCompatible {}  
extension MJ where Base == String {  
    func numberCount() -> Int {  
        var count = 0  
        for c in base where ("0"... "9").contains(c) {  
            count += 1  
        }  
        return count  
    }  
}
```



# Base: 类

```
class Person {}  
class Student: Person {}  
  
extension Person: MJCompatible {}  
extension MJ where Base: Person {  
    func run() {}  
    static func test() {}  
}
```

```
Person.mj.test()  
Student.mj.test()  
  
let p = Person()  
p.mj.run()  
  
let s = Student()  
s.mj.run()
```

# Base: 协议

```
var s1: String = "123fdsf434"  
var s2: NSString = "123fdsf434"  
var s3: NSMutableString = "123fdsf434"  
print(s1.mj.numberCount())  
print(s2.mj.numberCount())  
print(s3.mj.numberCount())
```

```
extension String: MJCompatible {}  
extension NSString: MJCompatible {}  
extension MJ where Base: ExpressibleByStringLiteral {  
    func numberCount() -> Int {  
        let string = base as! String  
        var count = 0  
        for c in string where ("0"..."9").contains(c) {  
            count += 1  
        }  
        return count  
    }  
}
```

# 利用协议实现类型判断

```
func isArray(_ value: Any) -> Bool { value is [Any] }  
isArray( [1, 2] )  
isArray( ["1", 2] )  
isArray( NSArray() )  
isArray( NSMutableArray() )
```

```
protocol ArrayType {}  
extension Array: ArrayType {}  
extension NSArray: ArrayType {}  
func isArrayType(_ type: Any.Type) -> Bool { type is ArrayType.Type }  
isArrayType([Int].self)  
isArrayType([Any].self)  
isArrayType(NSArray.self)  
isArrayType(NSMutableArray.self)
```